



CADETS ROYAUX DE L'ARMÉE CANADIENNE

ÉTOILE D'OR

GUIDE PÉDAGOGIQUE



SECTION 3

OCOM M422.03 – SUIVRE UNE ROUTE À MULTI-ÉTAPES À L'AIDE D'UN RÉCEPTEUR DU SYSTÈME DE POSITIONNEMENT GLOBAL (GPS)

Durée totale :

90 min

PRÉPARATION

INSTRUCTIONS PRÉALABLES À LA LEÇON

Les ressources nécessaires à l'enseignement de cette leçon sont énumérées dans la description de leçon qui se trouve dans la publication A-CR-CCP-704/PG-002, *Norme de qualification et plan de l'étoile d'or*, chapitre 4. Les utilisations particulières de ces ressources sont indiquées tout au long du guide pédagogique, notamment au PE pour lequel elles sont requises.

Réviser le contenu de la leçon pour se familiariser avec la matière avant de l'enseigner.

Photocopier l'annexe A (Entrer une route à multi-étapes dans le récepteur GPS Magellan eXplorist) pour chaque cadet.

Concevoir une route de 4 km comportant au moins 12 étapes.

La présence d'instructeurs adjoints est requise pour cette leçon.

DEVOIR PRÉALABLE À LA LEÇON

S.O.

APPROCHE

Une activité pratique a été choisie pour cette leçon, parce que c'est une façon interactive de permettre aux cadets de pratiquer la façon de suivre une route à multi-étapes au moyen d'un récepteur GPS dans un environnement sécuritaire et contrôlé.

INTRODUCTION

RÉVISION

La révision de cette leçon provient de l'OCOM M422.02 (Établir une route à multi-étapes à l'aide d'un récepteur du système de positionnement global [GPS]).

QUESTIONS :

- Q1. Décrire les différences entre les deux types de point d'intérêt (POI).
- Q2. Quelles sont les étapes à suivre pour créer une marque personnalisée?
- Q3. Qu'est-ce qu'un itinéraire GOTO?

RÉPONSES ANTICIPÉES :

- R1. Un POI marqué enregistre l'emplacement actuel de l'utilisateur, alors qu'un POI mémorisé peut représenter des coordonnées de quadrillage saisies manuellement. On peut marquer un POI à partir de la page d'affichage de carte du récepteur GPS ou il peut être extrait d'une liste de POI préchargés dans la mémoire du récepteur GPS.
- R2. Pour créer une marque personnalisée :
1. appuyer sur marquer / «MARK» ; et
 2. personnaliser le POI comme suit :
 - (a) utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance le champ du nom;
 - (b) appuyer sur entrer / «ENTER» ;
 - (c) utiliser le pavé directionnel pour sélectionner le caractère souhaité, puis appuyer sur entrer / «ENTER» après la sélection de chaque caractère ;
 - (d) une fois tous les caractères sélectionnés, le pavé directionnel pour mettre en surbrillance OK ;
 - (e) appuyer sur entrer / «ENTER» ;
 - (f) utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance le champ de l'icône ou du symbole;
 - (g) appuyer sur entrer / «ENTER» ;
 - (h) utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance l'icône ou le symbole ; et
 - (i) appuyer sur entrer / «ENTER» pour sélectionner l'icône ou le symbole ;
 3. utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance le champ d'enregistrement et sauvegarder ; et
 4. appuyer sur entrer / «ENTER».
- R3. L'itinéraire GOTO est le type d'itinéraire le plus simple et le plus couramment utilisé. Il contient une seule étape, avec un point de départ (emplacement actuel) et une destination (POI sélectionné). Ce type d'itinéraire est utile lorsqu'on se déplace vers un POI saisi manuellement ou mémorisé. Les itinéraires GOTO ne peuvent être utilisés qu'une seule fois.

OBJECTIFS

À la fin de cette leçon, le cadet doit avoir suivi une route à multi-étapes à l'aide d'un récepteur GPS.

IMPORTANCE

Il est important que les cadets sachent comment suivre une route à multi-étapes à l'aide d'un récepteur GPS, puisque chaque étape représente un point de contrôle pendant une expédition. La répartition de l'expédition en étapes permet de planifier des endroits pour faire une halte, prendre un repas et pour dormir et de s'assurer que les cadets éprouvent un sentiment de réussite tout au long de l'expédition. Les routes à multi-étapes permettent aussi au groupe de confirmer qu'il est sur la bonne trajectoire, limitant les risques d'égarement.

Point d'enseignement 1

Demander aux cadets de s'exercer, par groupe de quatre, à suivre une route à multi-étapes à l'aide d'un récepteur GPS

Durée : 80 min

Méthode : Activité pratique

CONNAISSANCES PRÉALABLES

PROCESSUS DE CONFIRMATION DES COORDONNÉES SRGM (SYSTÈME DE RÉFÉRENCE DE LA GRILLE MILITAIRE) APPROPRIÉES

Les coordonnées SRGM permettent à un récepteur GPS de fonctionner conjointement avec une carte topographique. Pour confirmer que les coordonnées SRGM correspondent avec la carte topographique, l'utilisateur devra :

1. Reconnaître le système de référence de la grille militaire SRGM sur une carte topographique.
2. Trouver la désignation de la zone de quadrillage.
3. Confirmer l'identificateur du carré de 100 000 mètres.

Reconnaître le système de référence de la grille militaire SRGM sur une carte topographique

La reconnaissance du système de grille SRGM sur les cartes topographiques permet au cadet d'avoir une autre méthode pour confirmer que le récepteur GPS indique bien les coordonnées qui correspondent à la carte utilisée. Si les coordonnées sont différentes, le navigateur saura que le récepteur GPS est réglé à un autre système de référence et devra le régler pour qu'il donne les bonnes coordonnées.

Trouver la désignation de la zone de quadrillage

L'emplacement de la désignation de la zone de quadrillage se retrouve dans l'information qui se trouve dans la marge. La zone de l'exemple à la figure 1 est 18 T

ZONE 18
 QUADRILLAGE UNIVERSEL TRANSVERSE DE MERCATOR
 DE MILLE MÈTRES

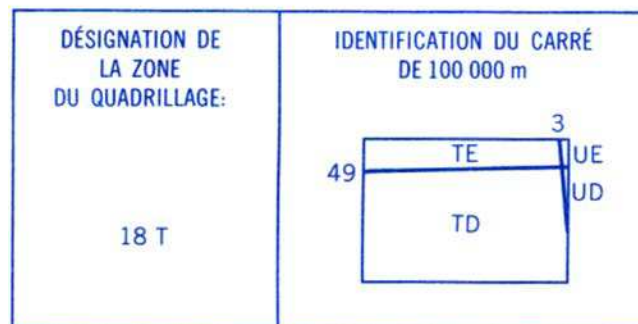


Figure 1 Désignation de la zone de quadrillage

Nota. Créé par le Directeur - Cadets 3, 2008, Ottawa, Ontario, Ministère de la Défense nationale.

Confirmer l'identificateur du carré de 100 000 mètres

L'identificateur du carré de 100 000 mètres se trouve dans la même information en marge que la désignation de la zone de quadrillage. L'exemple à la figure 1 indique que la carte est adjacente aux identifications UE et UD. De plus, lorsque l'identificateur du carré de 100 000 mètres sur une carte topographique rejoint une zone quadrillée adjacente, l'identificateur sera noté sur la carte, dans le carré de quadrillage 00 00. Ceci est illustré à la figure 2.

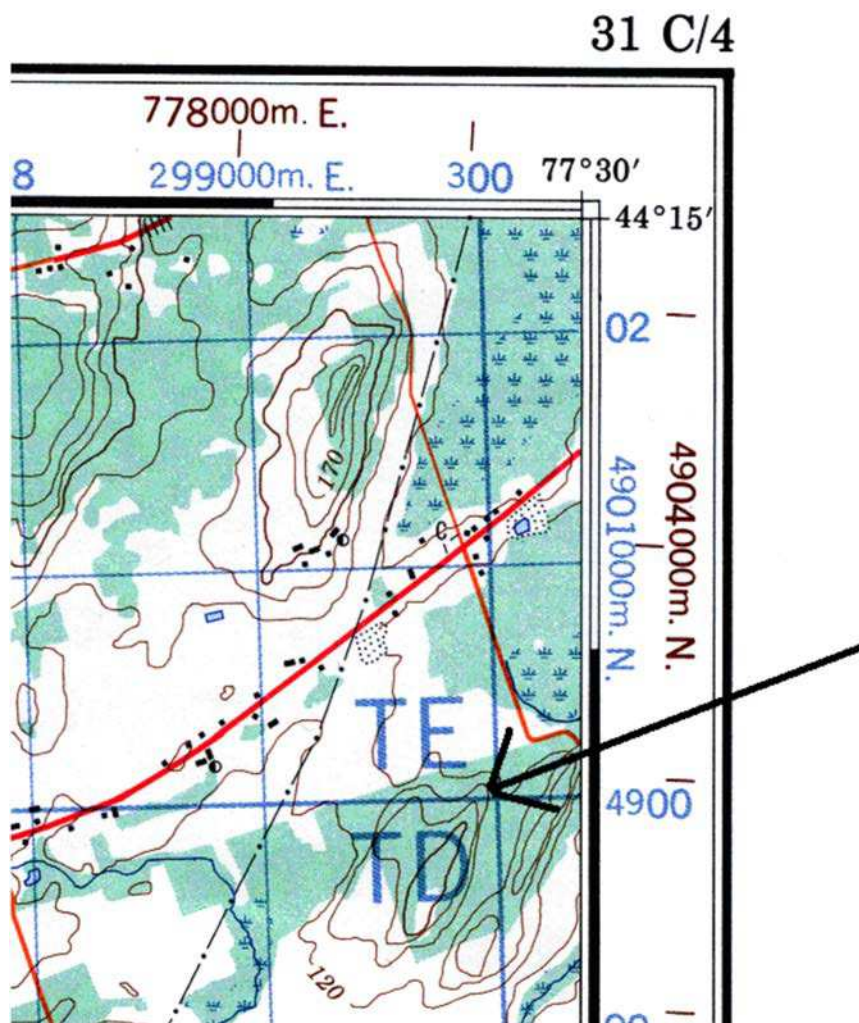


Figure 2 Identificateur du carré de 100 000 mètres sur une carte topographique

Nota. Créé par le Directeur - Cadets 3, 2008, Ottawa, Ontario, Ministère de la Défense nationale.

IDENTIFIER LE SYSTÈME DE RÉFÉRENCE D'UNE CARTE TOPOGRAPHIQUE

Les données cartographiques d'une carte topographique se situent dans le coin inférieur droit de l'information en marge, sous l'échelle de conversion pour les élévations.

Les renseignements sur les points géodésiques et les repères d'arpentage peuvent être obtenus de la Division des levés géodésiques, Centre canadien des levés, Ottawa.

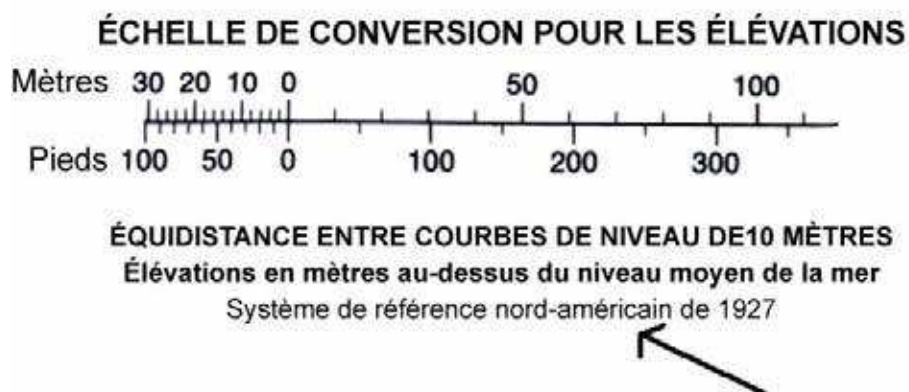


Figure 3 Système de référence des cartes

Nota. Créé par le Directeur - Cadets 3, 2008, Ottawa, Ontario, Ministère de la Défense nationale.

ENTRER DES DONNÉES SUR UN GPS

Pour régler un système de référence sur un GPS :

1. Identifier les données cartographiques de la carte utilisée comme la référence.
2. Parcourir le menu « *Set-up* », le menu « Navigation » et le menu « Système » ou « Unités ».
3. Mettre en évidence la boîte des données de la carte.
4. Faire défiler la liste des données et trouver celles que la carte utilise.
5. Régler les données exactes.



Pour régler les données sur le récepteur GPS eXplorist 200 :

1. Mettre le récepteur en marche.
2. Appuyer sur la touche entrer / «ENTER».
3. Appuyer sur la touche MENU.
4. Sélectionner les préférences et appuyer sur entrer / «ENTER».
5. Sélectionner les unités cartographiques et appuyer sur entrer / «ENTER».
6. Sélectionner les données cartographiques et appuyer sur entrer / «ENTER».
7. Sélectionner le système de référence appropriées et appuyer sur entrer / «ENTER».


IDENTIFIER LE SYSTÈME DE QUADRILLAGE SRGM SUR UN RÉCEPTEUR GPS



S'assurer que le système de coordonnées du récepteur GPS est réglé au système de référence de la grille militaire (SRGM).

Les récepteurs GPS identifieront les coordonnées de projection cartographique de Mercator transverse universelle (MTU) lorsqu'ils reconnaîtront l'emplacement, y compris :

- la désignation de la zone de quadrillage,
- l'identificateur du carré de 100 000 mètres, et
- les coordonnées de quadrillage.

 Les récepteurs GPS sont capables de sélectionner des coordonnées SRGM avec une précision de 4, 6, 8 et 10 chiffres, selon la marque et le modèle. Si le récepteur GPS utilisé pour ce PE peut le faire, on suggère de le régler à 6 chiffres.



Système de référence du GPS réglé à NAD27



Système de référence du GPS réglé à NAD83

Figure 4 Coordonnées du récepteur GPS

Nota. Créé par le Directeur - Cadets 3, 2008, Ottawa, Ontario, Ministère de la Défense nationale.

Les coordonnées affichées sur les récepteurs GPS à la figure 4 sont réglées à SRGM. Chaque récepteur GPS est réglé avec des données différentes pour le même emplacement.

| Système de référence du GPS réglé à NAD-27 | Système de référence du GPS réglé à NAD-83 |
|---|---|
| Les coordonnées sont les suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • désignation de zone quadrillée – 18T • identificateur de 100 000 mètres carrés – TD, • coordonnées à 10 chiffres – 96785 86748 | Les coordonnées sont les suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • désignation de zone quadrillée – 18T • identificateur de 100 000 mètres carrés – TP, • coordonnées à 10 chiffres – 96830 86973 |



Prendre note de la différence entre les coordonnées de la même position en utilisant des données différentes.

Position. L'affichage de position sert à confirmer les coordonnées, le système de référence, l'heure, la date et l'erreur de position estimée. Il n'est pas souvent utilisé, seulement pour de courts instants lors de la planification ou après avoir enregistré un point de cheminement. Aucun graphique « faciles à comprendre », tel que la rose des vents, ne sont affichés.

Après avoir fait l'acquisition d'un nombre suffisant de satellites pour pouvoir naviguer, beaucoup de récepteurs GPS affichent automatiquement la position ou la carte. En plus de l'information énoncée ci-dessus, un utilisateur peut trouver la vitesse actuelle, la direction et un totaliseur partiel. Il est possible de modifier l'information affichée sur certains récepteurs GPS.



Figure 5 Écran de position

Nota. Tiré de *Outdoor Guide to Using Your GPS* (p. 46), par S. Featherstone, 2004, Chanhassen, Minnesota. Creative Publishing International, Inc.

EXTRAIRE DES COORDONNÉES DE QUADRILLAGE À SIX CHIFFRES DES COORDONNÉES DE QUADRILLAGE À 10 CHIFFRES

Les coordonnées de quadrillage à 10 chiffres données par un récepteur GPS sont précises à 1 m. Pour extraire les 6 chiffres des coordonnées de quadrillage à 10 chiffres, il faut comprendre comment fonctionnent les chiffres.

| CHIFFRES INDIQUÉS DES COORDONNÉES DE QUADRILLAGE | | |
|--|----------|----------|
| Définition | Abscisse | Ordonnée |
| Des coordonnées de quadrillage de 10 chiffres précis à 1 mètre près sont indiquées de la façon suivante : | 96779 | 86744 |
| Des coordonnées de quadrillage de 8 chiffres précises à 10 mètres près sont indiquées de la façon suivante : | 9677 | 8674 |
| Des coordonnées de quadrillage de 6 chiffres précises à 100 mètres près sont indiquées de la façon suivante : | 967 | 867 |
| Des coordonnées de quadrillage de 4 chiffres précises à 1000 mètres près sont indiquées de la façon suivante : | 96 | 86 |

Comme l'indique le tableau ci-dessus, les coordonnées de quadrillage de 10 chiffres comprennent deux ensembles de chiffres. Les cinq premiers chiffres correspondent aux abscisses et les cinq derniers chiffres, aux ordonnées. Lorsqu'on extrait des coordonnées de quadrillage d'un récepteur GPS, il est important d'identifier les 10 chiffres et d'extraire les trois premiers chiffres des abscisses et les trois premiers chiffres des ordonnées (p. ex., **96779 86744**). Les coordonnées de quadrillage à 6 chiffres peuvent ensuite être relevées sur une carte en tant que coordonnées de quadrillage 967 867.

CRÉER UNE MARQUE PERSONNALISÉE


Voici les étapes à suivre pour créer une marque personnalisée :

1. appuyer sur marquer / «MARK» ; et
2. personnaliser le POI comme suit :
 - a. utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance le champ du nom;
 - b. appuyer sur entrer / «ENTER» ;
 - c. utiliser le pavé directionnel pour sélectionner le caractère souhaité, puis appuyer sur entrer / «ENTER» après la sélection de chaque caractère ;
 - d. une fois tous les caractères sélectionnés, utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance OK ;
 - e. appuyer sur entrer / «ENTER» ;
 - f. utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance le champ de l'icône ou du symbole;

- g. appuyer sur entrer / «ENTER» ;
 - h. utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance l'icône ou le symbole ; et
 - i. appuyer sur entrer / «ENTER» pour sélectionner l'icône ou le symbole;
3. utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance le champ d'enregistrement et sauvegarder ; et
 4. appuyer sur entrer / «ENTER».


CRÉER UNE MARQUE DE COORDONNÉES

Voici les étapes à suivre pour créer une marque de coordonnées :



Il est important de s'assurer que le récepteur GPS est réglé au même système de coordonnées que celui des coordonnées à saisir.

1. appuyer sur marquer / «MARK» ;
2. utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance le champ de l'emplacement (*Location*);
3. appuyer sur entrer / «ENTER» ;
4. utiliser le pavé directionnel pour modifier les caractères de la première ligne (désignation de la zone de quadrillage et identification du carré de 100 000 mètres) du champ de l'emplacement (*Location*) ;
5. appuyer sur entrer / «ENTER» pour passer à la deuxième ligne du champ de l'emplacement (*Location*) ;
6. utiliser le pavé directionnel pour modifier les caractères de la deuxième ligne (coordonnées de quadrillage) du champ de l'emplacement (*Location*) ;



Déplacer le pavé directionnel vers le haut ou vers le bas permet d'augmenter ou de diminuer la valeur au curseur.

Déplacer le pavé directionnel vers la gauche ou vers la droite permet de déplacer le curseur vers la gauche ou vers la droite.

7. appuyer sur entrer / «ENTER» ;
8. personnaliser le POI, au besoin (de la façon décrite à Marque personnalisée, étape 2) ;
9. utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance le champ d'enregistrement et sauvegarder; et
10. appuyer sur entrer / «ENTER».

CRÉER UNE ROUTE À MULTI-ÉTAPES

Voici les étapes à suivre pour créer une route à multi-étapes :

1. appuyer sur MENU ;
2. utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance ROUTES ;
3. appuyer sur entrer / «ENTER» ;
4. utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance NOUVEAU ;
5. appuyer sur entrer / «ENTER» ;

6. s'assurer que « AJOUTER POI » est mis en surbrillance, puis appuyer sur entrer / «ENTER» ;
7. à partir de la base de données des POI, ajouter des POI en mettant en surbrillance le POI souhaité, puis en appuyant sur entrer / «ENTER» après chaque POI ;
8. utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance SAUVEGARDER ROUTE une fois tous les POI saisis;
9. appuyer sur entrer / «ENTER» ;
10. utiliser le pavé directionnel et le bouton entrer / «ENTER» pour saisir un nom de route ;
11. mettre en surbrillance OK ; et
12. appuyer sur entrer / «ENTER».

ACTIVER UNE ROUTE À MULTI-ÉTAPES

Voici les étapes à suivre pour activer une route à multi-étapes :

1. appuyer sur MENU ;
2. utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance ROUTES ;
3. appuyer sur entrer / «ENTER» ;
4. utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance le nom de la route à activer ;
5. appuyer sur MENU ;
6. mettre en surbrillance ACTIVER ROUTE ; et
7. appuyer sur entrer / «ENTER».

ACTIVITÉ

Durée : 80 min

OBJECTIF

L'objectif de cette activité est de demander aux cadets de suivre, par groupe d'au plus quatre, une route à multi-étapes à l'aide d'un récepteur GPS.

RESSOURCES

- un récepteur GPS (un par groupe),
- un point de départ,
- trois POI (par groupe),
- une boussole (une par groupe);
- une carte topographique de la région locale (une par groupe),
- un sifflet (un par cadet),
- une trousse de premiers soins (une),

- une radio portative (une par groupe), et
- entrer une route à multi-étapes dans le récepteur GPS Magellan eXplorist 200 qui se trouve à l'annexe A (un par cadet).

DÉROULEMENT DE L'ACTIVITÉ

Répartir l'itinéraire en trois étapes (POI) pour chaque groupe.

INSTRUCTIONS SUR L'ACTIVITÉ

1. Informer les cadets avant le début de l'activité, y compris leur fournir une explication au sujet :
 - a. des objectifs et de l'importance de l'activité ;
 - b. des coordonnées dont ils auront besoin pour entrer leurs routes, y compris les points de départ et d'arrivée et les points d'intérêt ; et
 - c. de toutes les lignes directrices relatives à la sécurité qui doivent être suivies lors de l'activité.
2. Diviser les cadets en groupes d'au plus quatre personnes.
3. Remettre un récepteur GPS, une carte topographique de la région locale, une boussole et une radio portative à chaque groupe.
4. Remettre un sifflet et une copie du document de cours Entrer une route à multi-étapes dans le récepteur Magellan eXplorist 200 à chaque cadet.
5. Demander à chaque groupe de déterminer la personne qui sera responsable de la navigation pour chaque étape.
6. Assigner à chaque cadet de chaque groupe les coordonnées de ses POI.
7. Demander aux cadets, de saisir en ordre de navigation, les coordonnées qui leur ont été fournies à l'aide d'un récepteur GPS en :
 - a. confirmant que le récepteur GPS est réglé au système de coordonnées approprié ;
 - b. confirmant que les bonnes références cartographiques sont réglées ; et
 - c. marquant le point de départ en utilisant une marque personnalisée, de la façon suivante :
 - (1) appuyer sur marquer / «MARK» ; et
 - (2) personnaliser le POI comme suit :
 - (a) utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance le champ du nom;
 - (b) appuyer sur entrer / «ENTER»;
 - (c) utiliser le pavé directionnel pour sélectionner le caractère souhaité, puis appuyer sur entrer / «ENTER» après la sélection de chaque caractère ;
 - (d) une fois tous les caractères sélectionnés, utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance OK ;
 - (e) appuyer sur entrer / «ENTER» ;
 - (f) utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance le champ de l'icône ou du symbole ;

- (g) appuyer sur entrer / «ENTER» ;
 - (h) utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance l'icône ou le symbole ; et
 - (i) appuyer sur entrer / «ENTER» pour sélectionner l'icône ou le symbole ;
- (3) utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance le champ d'enregistrement et sauvegarder ; et
- (4) appuyer sur entrer / «ENTER».
- d. établir trois POI en utilisant les marques de coordonnées, de la façon suivante :
- (1) appuyer sur marquer / «MARK» ;
 - (2) utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance le champ de l'emplacement (*Location*) ;
 - (3) appuyer sur entrer / «ENTER» ;
 - (4) utiliser le pavé directionnel pour modifier les caractères de la première ligne (désignation de la zone de quadrillage et identification du carré de 100 000 mètres), au besoin ;
 - (5) appuyer sur entrer / «ENTER» pour passer à la deuxième ligne du champ de l'emplacement (*Location*) ;
 - (6) utiliser le pavé directionnel pour modifier les caractères de la deuxième ligne (coordonnées de quadrillage) du champ de l'emplacement (*Location*) ;
 - (7) appuyer sur entrer / «ENTER» ;
 - (8) personnaliser le POI, au besoin ;
 - (9) utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance le champ d'enregistrement et sauvegarder ;
 - (10) appuyer sur entrer / «ENTER» ; et
 - (11) répéter le processus pour les autres POI ;
- e. créer une route à multi-étapes de la façon suivante :
- (1) appuyer sur MENU ;
 - (2) utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance ROUTES ;
 - (3) appuyer sur entrer / «ENTER» ;
 - (4) utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance NOUVEAU ;
 - (5) appuyer sur entrer / «ENTER» ;
 - (6) s'assurer que AJOUTER POI est mis en surbrillance, puis appuyer sur entrer / «ENTER» ;
 - (7) à partir de la base de données des POI, ajouter des POI en mettant en surbrillance le POI souhaité, puis en appuyant sur entrer / «ENTER» après chaque POI ;
 - (8) utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance SAUVEGARDER ROUTE une fois tous les POI saisis ;

- (9) appuyer sur entrer / «ENTER» ;
 - (10) utiliser le pavé directionnel et le bouton entrer / «ENTER» pour saisir un nom de route ;
 - (11) mettre en surbrillance OK ; et
 - (12) appuyant sur entrer / «ENTER».
8. Demander aux cadets de faire ce qui suit dans l'ordre de navigation :
- a. activer la route comme suit :
 - (1) appuyer sur MENU ;
 - (2) utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance ROUTES ;
 - (3) appuyer sur entrer / «ENTER» ;
 - (4) utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance le nom de la route à activer ;
 - (5) appuyer sur MENU ;
 - (6) mettre en surbrillance ACTIVER ROUTE ; et
 - (7) appuyer sur entrer / «ENTER».
 - b. conduire le groupe vers chaque POI sur la route établie à l'aide du récepteur GPS (dans un rayon de 10 m).
9. Donner une rétroaction aux cadets et leur demander :
- a. comment ils se sentaient par rapport à l'activité ;
 - b. quelle partie de l'activité ils ont trouvé difficile ;
 - c. ce qu'ils croient avoir accompli ; et
 - d. ce qu'ils essaieraient d'améliorer s'ils avaient la possibilité de refaire l'activité.

MESURES DE SÉCURITÉ

Les cadets assureront seuls la navigation durant les étapes. Pour surveiller l'activité, il faudra des instructeurs supplémentaires qu'on placera à des endroits aléatoires le long de l'itinéraire.

Donner un azimuth de sécurité aux cadets pour qu'ils l'utilisent au cas où le récepteur GPS ferait défaut ou qu'ils s'égareraient.

CONFIRMATION DE FIN DE LEÇON

La participation des cadets à l'activité de navigation avec le récepteur GPS servira de confirmation de l'apprentissage de cette leçon.

CONCLUSION

RÉVISION

S.O.

DEVOIR/LECTURE/PRATIQUE

S.O.

MÉTHODE D'ÉVALUATION

Cette leçon est évaluée conformément aux instructions de la publication A-CR-CCP-704/PG-002, *Norme de qualification et plan de l'étoile d'or*, chapitre 3, annexe B, COREN 422.

OBSERVATIONS FINALES

La capacité d'identifier des étapes d'une route et d'entrer ces étapes dans un récepteur GPS permet à l'utilisateur de répartir la route en segments. La répartition d'une route d'expédition en étapes permet au chef de planifier des endroits pour les haltes et les repas et pour passer la nuit. Elle permet aussi au groupe de connaître de petites réussites et favorise le moral des cadets et de l'équipe.

COMMENTAIRES/REMARQUES À L'INSTRUCTEUR

Cet OCOM doit être réalisé dans le cadre de l'exercice d'entraînement en campagne prévu.

Il faudra des instructeurs additionnels pour superviser les cadets pendant qu'ils participent à l'activité. Des instructeurs adjoints seront placés au hasard le long de la route pour aider les cadets.

Le type de récepteur GPS utilisé peut varier. Si un récepteur autre que le Magellan eXplorist 200 est utilisé, consulter le guide de l'utilisateur pour des instructions et le mode d'emploi approprié.

DOCUMENTS DE RÉFÉRENCE

C1-178 Thales Navigation Inc. (2004). *Magellan eXplorist 200 GPS user manual*. San Dimas, CA: Thales Navigation Inc.

Entrer une route à multi-étapes dans le récepteur GPS Magellan eXplorist 200

Pour entrer une route à multi-étapes dans un récepteur GPS :

1. Confirmer que le récepteur GPS est réglé au système de coordonnées approprié.
2. Confirmer qu'il est réglé au système de référence cartographique approprié.
3. Marquer le point de départ en utilisant une marque personnalisée, de la façon suivante :
 - a. appuyer sur marquer / «MARK»;
 - b. personnaliser le POI de la façon suivante :
 - (1) utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance le champ du nom;
 - (2) appuyer sur entrer / «ENTER» ;
 - (3) utiliser le pavé directionnel pour sélectionner le caractère souhaité, puis appuyer sur entrer / «ENTER» après la sélection de chaque caractère ;
 - (4) une fois tous les caractères sélectionnés, utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance OK ;
 - (5) appuyer sur entrer / «ENTER» ;
 - (6) utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance le champ de l'icône ou du symbole ;
 - (7) appuyer sur entrer / «ENTER»;
 - (8) utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance l'icône ou le symbole ; et
 - (9) appuyer sur entrer / «ENTER» pour sélectionner l'icône ou le symbole ;
 - c. utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance le champ d'enregistrement et sauvegarder;
 - d. appuyer sur entrer /«ENTER».
4. Établir trois POI en utilisant les marques de coordonnées, de la façon suivante :
 - a. appuyer sur marquer / «MARK» ;
 - b. utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance le champ de l'emplacement (*Location*) ;
 - c. appuyer sur entrer / «ENTER»;
 - d. utiliser le pavé directionnel pour modifier les caractères de la première ligne (désignation de la zone de quadrillage et identification de 100 000 mètres carrés), au besoin ;
 - e. appuyer sur entrer / «ENTER» pour passer à la deuxième ligne du champ de l'emplacement (*Location*) ;
 - f. utiliser le pavé directionnel pour modifier les caractères de la deuxième ligne (coordonnées de quadrillage) du champ de l'emplacement (*Location*) ;
 - g. appuyer sur entrer / «ENTER» ;
 - h. personnaliser le POI, au besoin ;
 - i. utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance le champ d'enregistrement et sauvegarder;

- j. appuyer sur entrer / «ENTER» ; et
 - k. répéter le processus pour les autres POI.
5. Créer une route à multi-étapes de la façon suivante :
- a. appuyer sur MENU ;
 - b. utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance ROUTES ;
 - c. appuyer sur entrer / «ENTER»;
 - d. utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance NOUVEAU ;
 - e. appuyer sur entrer / «ENTER»;
 - f. s'assurer que AJOUTER POI est mis en surbrillance, puis appuyer sur entrer / «ENTER»;
 - g. à partir de la base de données des POI, ajouter des POI en mettant en surbrillance le POI souhaité, puis en appuyant sur entrer / «ENTER» après chaque POI ;
 - h. utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance SAUVEGARDER ROUTE une fois tous les POI saisis ;
 - i. appuyer sur entrer / «ENTER» ;
 - j. utiliser le pavé directionnel et le bouton entrer / «ENTER» pour saisir un nom de route;
 - k. mettre en surbrillance OK ; et
 - l. appuyant sur entrer / «ENTER».
6. Activer la route de la façon suivante :
- a. appuyer sur MENU ;
 - b. utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance ROUTES ;
 - c. appuyer sur entrer / «ENTER»;
 - d. utiliser le pavé directionnel pour mettre en surbrillance le nom de la route à activer;
 - e. appuyer sur MENU ;
 - f. mettre en surbrillance ACTIVATE ROUTE ; et
 - g. appuyant sur entrer / «ENTER».